

方米交互白板软件使用手册

简介

方米交互式白板通过方米控制器把投影到介质上的区域进行监控，这样就可以通过手写笔在工作区域直接操作电脑。

启动

启动		
在使用方米白板程序之前，请确认方米白板程序安装正确，详细请参考方米白板安装手册		
	模块截屏	步骤说明
1. 启动方式	<div><p>白板模式</p><p>Windows 模式</p></div>	<p>方米白板软件运行时分两种模式，Windows 模式和白板模式。在 Windows 模式下，可以对计算机进行常规操作，也可以使用软件的部分工具进行操作，比如注释笔、录制工具、聚光灯等。在白板模式下，操作是在白板页面上进行，软件的所有工具均可使用。两个模式可以通过双击浮动工具栏上方的圆形图标切换。</p>

2. 功能区介绍



功能区主要包括三部分：

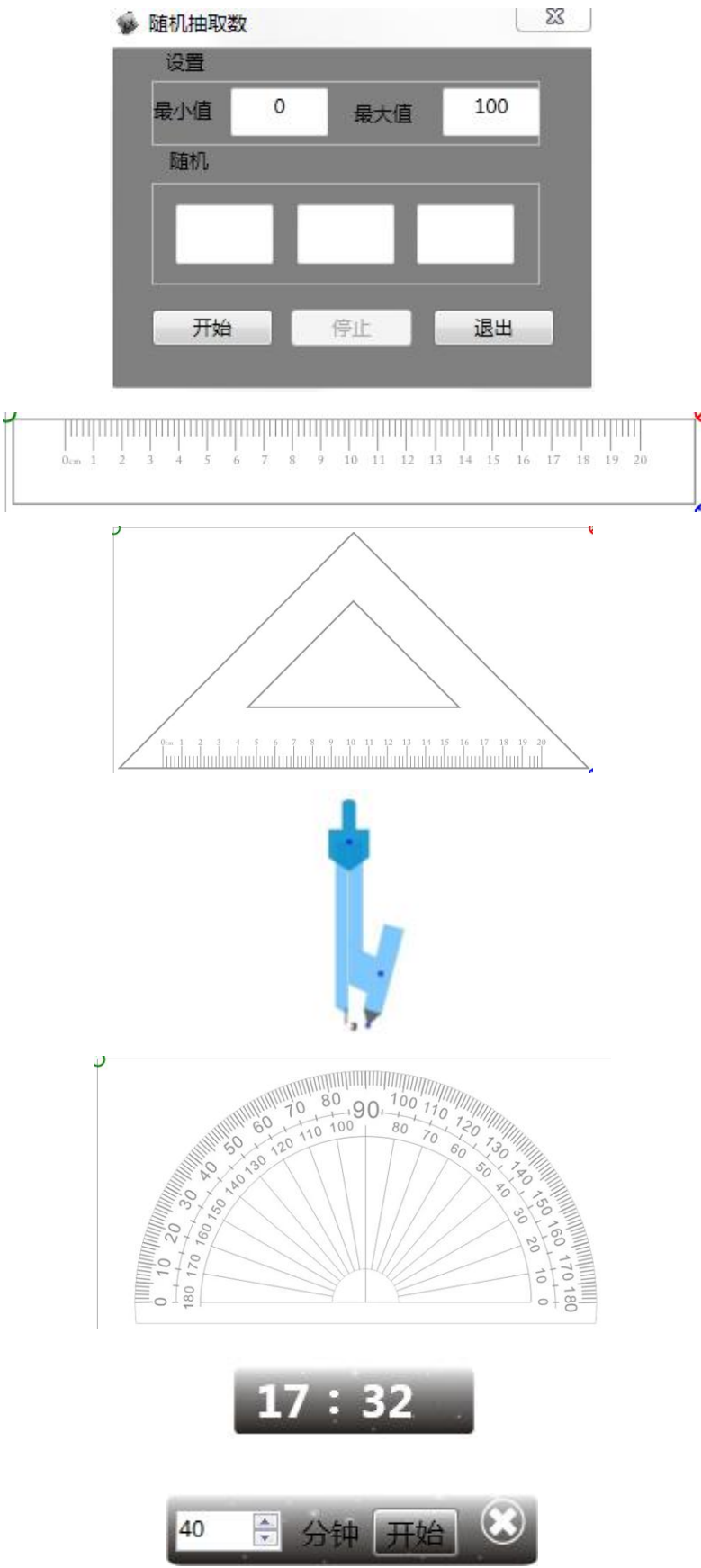
1. 工具圆环，在这个圆环里面，包括所有的工具选择
2. 资源管理器，它包括三部分：资源管理器，页面操作，层操作
3. 菜单选项，包括一级菜单与二级菜单

工具介绍

工具介绍		
方米白板总共包括 89 个功能点，多个相似功能点只介绍其中一个。		
	模块截屏	步骤说明
1		<p>1. 选择:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1、单击选择对象 2、按住拖动可以选中框内对象 <p>2. 新建:</p> <p>新建背景不同的页面，相应的有白色页、黑色页、绿色页、Windows 背景页、插入图片做背景页，这些属性也可以在页面管理上修改。</p>
2 画 笔		<p>1. 画笔: 画笔分为普通画笔、排刷、注释笔、智能笔，四种画笔，分别选中后拖动就可以模拟画笔 画出相应轨迹。四种笔型基本操作一致，处于选中后状态时都可以对其颜色、线型、线宽属性进行修改。</p>

<p>3</p> <p>文 本</p>		<p>文本：此工具用于文本输入，用手写工具或者键盘。选中后，会出现写字工具及写字区域的提示。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 拖动鼠标在页面上画出需要写入文本的区域框作为书写，随着输入的增加边框框可以跟随着增加。 2. 确认光标在所选区域后，即可进行输入。 3. 利用手写软件通过调用软键盘等进行输入；另外，可以通过输写框上面的图标工具修改字体大小及显示方式等信息。 4. 点击屏幕其它地方，退出文本工具，文本会留在页面上。所写文本可以进行再次编辑。
<p>4.</p> <p>橡 皮 擦</p>		<p>橡皮擦工具：橡皮擦工具分为两种：清屏删除、对象擦。对象擦，可以框选对象或点击对象来删除对象</p>
<p>5</p> <p>自 选 图 形</p>		<p>自选图形：</p> <p>圆：选中后单击确定圆心，拖动调整半径，拖动结束即可画出圆形。</p> <p>菱形：选中后，单击确定菱形左上角点位置，拖动调整图形大小，拖动结束即可画出所需菱形。</p> <p>椭圆：单击确定椭圆对应矩形的左上角点，拖动调整大小，拖动结束即可画出椭圆。</p> <p>正三角形：单击确定正三角形一顶点，拖动调整大小，拖动结束即可绘出正三角形。</p> <p>等腰三角形：单击确定等腰三角形顶点，拖动调整大小，拖动结束即可绘出等腰三角形。</p>

		<p>直角三角形：单击确定直角三角形一顶点，拖动调整大小，拖动结束即可绘出直角三角形。</p> <p>任意三角形：单击确定三角形的顶点，拖动调整大小，拖动结束即可绘出任意三角形。</p> <p>直线：单击确定直线起点，拖动线段调整长度，松开后画出线段。</p> <p>平行四边形：单击确定平行四边形的顶点，拖动调整大小，拖动结束即可绘出平行四边形。</p> <p>矩形：单击确定矩形的顶点，拖动调整大小，拖动结束即可绘出矩形。</p> <p>梯形：单击确定梯形的一个顶点，拖动调整大小，拖动结束即可绘出梯形。</p> <p>圆柱体：单击圆柱体的顶点，运动调整大小，拖动结束即可给出圆柱体。</p> <p>立方体：单击立方体的顶点，调整大小，拖动结束即可画出立方体。</p> <p>圆锥：单击圆锥的顶点，调整大小，拖动结束即可画出圆锥</p>
6 辅 助 工 具		<p>辅助工具：</p> <p>放大镜：单击选择放大镜工具，拖动画出需要放大的区域(矩形)，在此矩形框里就会看到放大的图形。此放大区域可以移动，所过区域均可放大。</p> <p>聚光灯：单击选中，屏幕进入聚光灯状态。单击聚光灯边缘，光标变为可双箭头时可以通过拉伸调整聚光灯的大小。通过选项菜单可以选择聚光灯的图形。</p> <p>拉幕：单击选中，屏幕上出现拉幕工具，通过选项选择拉幕方式和幕布颜色。</p>



计算器：选择此工具即调用计算机系统自带的计算器，可执行计算操作。

键盘：选择工具调出计算机系统的键盘，进行操作。

随机数：单击选中，设置抽数范围，默认是 0 到 100，也可自行输入设定。设置范围后，点“开始”随机数开始生成，再点“抽数”按钮进行随机抽数。

直尺：选择直尺工具后，通过选中尺子本身移动和拖动绿色小点旋转直尺，可以进行在所需位置画线和测量。

三角板：点击图标选中三角板，确认之后，三角板出现在屏幕上，通过移动和旋转三角板就可以进行在所需位置画线、绘制角和测量。

圆规：选择圆规工具后，屏幕上会出现一个圆规图形，圆规有三个点，通过击顶端点拖动来移动圆规，指针所在位置即为圆心，拖动画笔端点调整半径（有提示），拖动画笔端点绘出圆形，不要太快，以免所画圆不完整。

量角器：选择量角器后，通过移动和旋转，可以进行在所需位置进行角度的绘制或者测量。

时间表：选择时间后，右上角出现时间按键，点击出现关闭按钮，可以拖动。

倒计时：选择倒计时后，填写时间，开始倒计时。



对象嵌入工具:

在插入的下拉菜单中可以选择要插入的对象，具体有图片、FLASH、视频文件（windows media player 支持的格式）、音频文件、Office 文件等。

插入图片: 可从本地电脑中选择要插入到屏幕上的图片，支持的格式有 jpg、gif、tif、bmp、png 等。通过打开对话框选择要插入的图片，确定后，图片插入当前页面，其初始位置是在屏幕的左上角，可以通过单击选中后，拖动到适当的位置，还可以拖过拉伸右下角的圆点来调整图片大小。

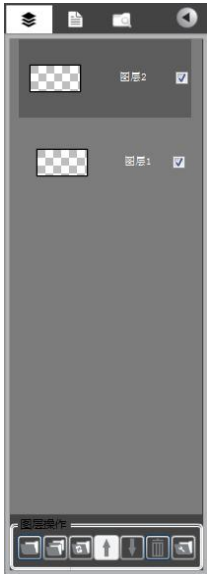
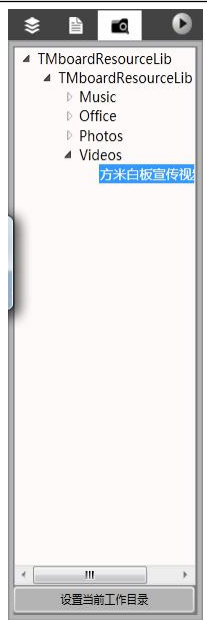
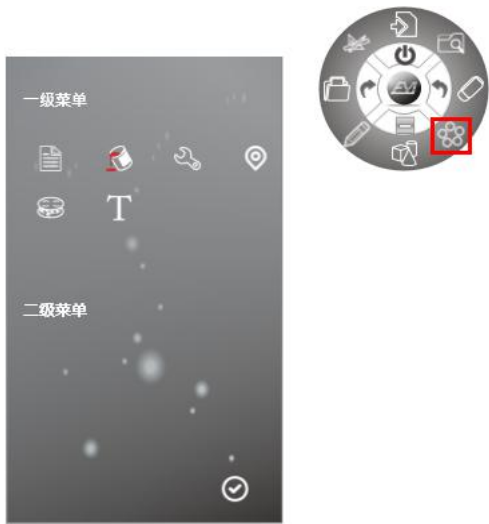
插入 Flash: 使用此工具可在白板上插入 Flash 文件。1. 点击图标选择工具 2. 通过打开对话框在本地电脑上选择支持的 Flash 文件 (*.swf) 3. 文件插入时初始位置时屏幕左上角，点击插入的对象，过双击插入的对象打开。4. 删除对象，有三种方式，对象在关闭状态时，点中长按（或电脑上鼠标右键）在弹出菜单中 选“删除”可以删除对象；关闭状态时，对象在直接将对象拖入右下角的垃圾桶。选择对象后点右上角的红色叉叉删除对象。






插入视频: 使用此工具可在白板上插入视频文件，会调用系统自带的播放器进行视频播放。

插入音频: 使用此工具可以在白板上插入音频文件，支持 wav, mp3, snd, au, mid 等格式。播放时不会出现播放画面（不同于视频和 Flash），可以作为背景音乐，不妨碍其它工具的使用。1. 点击图标选择工具

	<p>2. 通过打开对话框在本地电脑上选择支持的音频文件 (*.wav, mp3, snd, au, mid 等)。</p> <p>3. 文件插入时初始位置时屏幕左上角，点击插入的对象，会在右下角弹出控制按钮，点击对应图标即可进行音频文件的播放或者关闭。另外，也可以通过双击插入的对象打开。</p> <p>插入 Office: 使用此工具可以在白板上插入 Office 文件，支持 ppt, word, excel 等格式。对相应文件进行演示、编辑、保存等操作。</p> <p>1. 点击图标选择工具</p> <p>2. 通过打开对话框在本地电脑上选择支持的 Office 文件 (*.doc, docx, xls 等)。</p>
--	--

<p>8</p> <p>画 笔 属 性 设 置</p>		<p>属性设置：</p> <p>色彩设置：在这里可以给各种画笔设置颜色，选中需要改变颜色的对象后，点击颜色图标，选择所需要的颜色，即可实现颜色的变化。</p> <p>透明度设置：在这里可以给各种画笔设置透明度，也可以对画板上已存在的对象进行透明度设置。选中需要改变透明度的对象后，选择透明度即可。</p> <p>文本输入：点击文本工具，会在屏幕下方弹出输入工具。在文本输入的时候上方会出现文本属性设置。可以设置文本的字体大小，斜形，下划线，向左、右、居中对齐等。</p> <p>线宽设置：可以给各种绘画工具设置线宽。选择绘画工具后，如果线宽图标处于使能状态，表明此工具可以设置线宽，点击打开线宽，确认。</p> <p>线型设置：可以给各种画笔设置线型。选择绘画工具后，如果线宽图标处于使能状态，表明此工具可以设置线宽。图标会有普通线型、左箭头、右箭头等，选择合适的线型，确定。</p>
<p>9</p> <p>页 面 属 性 设 置</p>		<p>页面属性设置：</p> <p>打开资源管理器，选择如图所示的页面窗口。窗口下方会有页面操作工具，新建、页面上移、页面下移、页面删除、页面样式等。</p>

<p>10</p> <p>图 层 属 性 设 置</p>		<p>图层属性设置：</p> <p>每个页包括若干的层，可以由层的可见性属性来控制层上画面的显示。 打开层属性后，会在屏幕右侧出现所建层面的缩略图。窗口下方会有层面操作工具，新建、复制图层样式等操作按钮。</p>
<p>11</p> <p>资 源 库</p>		<p>资源管理器：</p> <p>点击资源管理按钮，在屏幕下方出现类似于资源管理器的容器窗口。可以实现资源容器的功能，资源管理器中的资源可以拖出在屏幕上显示。若要关闭资源管理器，再次点击工具条上的图标即可。</p> <p>资源管理器可以设置当前工作目录。</p>
<p>12</p> <p>自 定 义 界 面</p>		<p>自定义界面：</p> <p>点开自定义界面按钮出现如图所示的界面，一级菜单中的所有图标用户都可以随心所欲的拖动到圆环内设置快捷键，然后点击确定。</p>

13 录 制 工 具		<p>录制工具：</p> <p>点击录制工具按钮会出现播放和录相机两个按钮。录像机：可以录制下面板内用户所有的操作步骤。播放：点击播放可以回放录制的演示步骤。</p>
14 退 出		<p>退出：</p> <p>点击内环中（如图红框中所示）退出图标，退出程序。</p>
15 撤 销		<p>撤销：</p> <p>点击内环中（如图红框中所示）撤销图标，可以返回到上一步骤，最多可以撤销五步。</p>
16 恢 复		<p>恢复：</p> <p>恢复图标是在撤销步骤之后所操作的一个按钮，它可以恢复撤销的步骤。</p>
17 隐 藏 界 面		<p>隐藏界面：</p> <p>如图（红框中所示），点击隐藏界面图标，可以帮助用户暂时隐藏不用的白板界面。</p>

18 换肤		<p>换肤：</p> <p>鼠标右击任务栏中方米交互白板图标，出现左图框中界面，点击皮肤，选取自己喜欢的皮肤即可。</p>
19 换语言		<p>换语言：</p> <p>鼠标右击任务栏中方米交互白板图标，出现如左图中的界面，点击语言，选取所需要的语言即可。</p>
20 文件操作		<p>文件操作：</p> <p>新建：新建一个页面。</p> <p>保存当前页：保存当前页面上的内容。</p> <p>另存为：点击另存为文件弹出屏幕键盘，然后输入需要保存的文件名字，点击保存即可。</p> <p>打开：点击打开，打开电脑上原有的资源</p> <p>保存文件：分两种情况，一种是如果当前文件没有保存则弹出对话框让用户保存当前文件，另外一种情况是如果当前文件保存了则保存文件</p> <p>退出：和内换上的退出按钮是一样的功能，点击就可以退出程序。</p>

<p>21</p> <p>地图</p>		<p>地图： 点击地图按钮就可以打开世界地图。使用户使用起来更加方便快捷</p>
<p>22</p> <p>选择对象和鼠标右键</p>		<p>鼠标右键： 剪切：选中对象，点击剪切 复制：选中对象，点击复制 粘贴：在需要造作的区域点击粘贴 删除：选中对象，点击删除 克隆：选中对象点击克隆按钮，克隆一个对象 镜像：选中对象点击镜像则在右边镜像一个对象 反转：选中对象点击反转则在右边反转一个对象 排序：调整对象在区域类的顺序 组合：选区对象，点击组合按钮，就可以把不同的对象组合在一起 拆分：点击需要拆分的对象，就可以把一个对象拆分成多个对象 设置超链接：给当前对象设置超链接 连接到 Web：打开超链接 页面漫游：向下扩充页面 文字编辑：选择文字对象后编辑文字内容 清屏：和板擦按钮下的清屏是一样的功能，清楚区域类所有的对象</p>

